# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

1) 尝试了turtle library

2) 尝试了Tinker library

好处：直接创建一个库中类的实例，然后直接调用函数就能完成一些‘高难度’动作，感觉还是很酷的，毕竟如果没有这些库的话，要自己实现同样的效果还是很费力的，而且全世界这么多程序员都去把内部的那些代码写一遍，很浪费生产力啊。所以简而言之，就是方便嘛~~~

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

原理和好处：就很像从很多看似不是很相似的现象中间，提炼成一种理论，进而变成一种科学或者说研究学科的感觉。就是对某种情况的一个综合描述，这种情况包含了最一般的都具有的特性，如果要具体到某种情况，只需要自己去改一些具体的参数，或者加一些特殊的动作而已。就简单了很多啊，感觉上就也是蜀黍说的那个Don’t Repeat Yourself原理一样，世界上有这么多种狗，当用面向过程法描述的时候，每种狗都要写一遍狗叫这个功能，那这个功能就被重复写了太多遍了，浪费人力，浪费时间啊。还不如直接建立一个狗类，然后里面包含狗的共性，例如，吠！

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写%d输出的时候发生了输出速度为整数的情况，当时就想着是不是%d有问题，查了一下果然是啊，%d输出的是整数，那就算是浮点数也会被取整然后再输出，所以当然接着查如何输出浮点数，查到的是%f，输出了一下发现小数点位也太长了吧……继续查，发现写成%.2f就好了呀~

---

